

World Beyblade Organization Rules

Offizielles Regelwerk der World Beyblade Organization (WBO) für Beyblade X, basierend auf den Takara-Tomy-Regeln mit WBO-Ergänzungen (Quelle: worldbeyblade.org/Thread-Beyblade-X-Rules). Punktevergabe: Spin Finish 1P, Over/Burst Finish 2P, Xtreme Finish 3P — Ziel: 4 Punkte (Standard-Matchformat, alternativ 5/7-Punkte oder Best-of-3). Hier hinterlegtes Format: WBO Counterdeck (Counter Battle) — der Verlierer wählt nach jedem Kampf zwischen Rematch (gleicher Bey ohne Anpassung) oder Counter (Gewinner wählt zuerst frei aus seinem Deck, danach der Verlierer). Alternative WBO-Formate: 1on1, 3on3 (feste, geheime Reihenfolge, Neusortierung nach dem 3. Kampf). Start-Interferenzen und Mid-Air-Kollisionen führen immer zur Wiederholung. Vollständige Regeln inkl. Ausrüstungsvorschriften, Judge-Verfahren und weiteren optionalen Varianten: siehe Quelle.

Grundeinstellungen

Deck-Format	WBO Counter Deck
Zielpunkte (Vorrunde)	4
Zielpunkte (Finale)	4
Relaunch-Limit	1

Sonderregeln

Gespernte Decks Decks dürfen während des Turniers nicht verändert werden.	Nein
Force-Switch erlaubt Spieler:innen dürfen zwischen den Builds eines Decks wechseln.	Nein
Arena-Drehung erlaubt Die Arena darf vor dem Start gedreht werden.	Nein
Out-of-Bounds = 2 Punkte Ein Out-of-Bounds zählt 2 Punkte statt 1.	Ja
Own-Finish-Strafe Ein Own Finish zieht 1 Punkt ab und wird wiederholt.	Ja
Wiederholung bei Luftkontakt Berühren sich beide Beys in der Luft, wird der Durchgang wiederholt.	Ja
Wiederholung bei äußeren Störungen Bei äußeren Störungen (z. B. Objekt in der Arena) wird der Durchgang wiederholt.	Ja